



# A. S. D. S. ANTONIO CALCIO

Gara del 11/10/09

S. Antonio - Valsanterno (5° Andata)

## 1° Categoria Girone E

<b>3</b>	<b>S. ANTONIO</b>	VS	<b>VALSANTERNO</b>	<b>2</b>
74	SUCCI	1	INNOCENTI	82
80	MINARDI	2	MONDUCCI	89
85	DE IULIIS	3	POGGIALI	76
84	GAUDENZI	4	BELTRANI	84
85	CONTE	5	GATTI	71
89	FIGLIORE	6	SERGI	86
81	PARMA	7	VALLANTE	86
72	SIMEON	8	COLLINA	90
86	NANI	9	PONDRELLI	84
85	CARLONE	10	MARCHETTI	81
84	LIPPARINI	11	ACTIS DATO	68
88	PAGLIARELLA	12	GALANTI	82
85	TAGLIATI	13	FACCHINI	84
87	CAVRINI	14	BACCI	87
76	GAGGIANI	15	DARDI	89
86	BERNI	16	MONTI	81
89	GNUDI	17		
90	SCARLATTI	18		

Mister **RIGHI**

Mister **GENTILINI**

Arbitro Sig. **AMBROSI** di **Bologna**

### MARCATORI

<b>22</b>	<b>NANI</b>	<b>PONDRELLI</b>	<b>29</b>
<b>33</b>	<b>GAUDENZI</b>	<b>BELTRANI</b>	<b>80</b>
<b>69</b>	<b>GNUDI</b>		

### AMMONIZIONI

Al	Locali	Ospiti	Al
42	DE IULLIS	SERGI	47

### ESPULSIONI


### SOSTITUZIONI

Al	Entra	Esce	Entra	Esce	Al
41	17	6	14	10	73
60	16	7	16	5	54
75	14	3			

Partita da vincere a tutti i costi e così è stato, ma si è sofferto troppo e sulla punizione finale subita al limite dell'area, ci stava che pareggiassero. Prima gara per Nani, dopo l'infortunio in fase di preparazione e subito mette il timbro, calciando alla Baggio, suo ex compagno nelle file del Brescia, una punizione dal limite. Pareggiano gli ospiti con bella girata di testa ad opera di Pondrelli, pochi minuti dopo e chiude il primo tempo il rigore di Gaudenzi per atterramento di Lipparini in piena area. Nella ripresa almeno 2/3 ghiotte occasioni da gol sono capitate sui piedi dello stesso Lipparini, sprecate banalmente, ma è bomber Gnudi a risolvere la gara con preciso tiro che passa tra le gambe del portiere Innocenti. Mai domi gli avversari hanno insistito e accorciano di nuovo le distanze su una indecisione del portiere che Succi che, su calcio di punizione di Actis Dato, chiama sua la palla al limite area, ma viene anticipato dal perfetto stacco di Beltrami che di testa insacca a porta vuota. Difficili gli ultimi 10 minuti, ma alla fine risultato giusto.